



TRIPLEIGHT[®] ACTION MEET. 2008

BULLSHOOTER JAPAN. Presents

開催日 2008年11月16日(日)
 会場 横浜大さん橋ホール TEL:045-211-2304
 〒231-0002 神奈川県横浜市中区海岸通1-1-4
 URL : <http://www.osanbashi.com>
 受付時間 9:00~9:30
 開始時間 10:00
 参加費 6000円(ゲーム代込み)
 参加資格 満20歳以上の方

Entry

Flightは上位より規定人数で決定いたします。
 Flight分けに関してはBULLSHOOTER Webサイトで発表致しますので、ご確認ください。
 Flight数およびゲーム内容に関しまして、エントリー人数に応じて変更する可能性があります。

レベル	ゲーム内容
A Flight	701(MO) - Cri - 701(MO)
B Flight	501(MO) - Hammer Cri - 501(MO)
C Flight	501 - Hammer Cri - 501

各フライトの優勝ペアは2009年度、香港で開催される「BULLSHOOTER V ASIA」にご招待。

- ※BULLSHOOTER JAPAN FINAL との重複エントリーは出来ませんので、ご注意ください。
- ※エントリーは「TRIPLEIGHT ACTION MEET」エントリーフォームに記入し FAX 願います。
- ※Flight は参加人数に応じて変更する可能性がありますので、予めご了承ください。



BULLSHOOTER JAPAN FINAL to ASIA



**BULLSHOOTER
INTERNATIONAL.**
BULLSHOOTERJAPAN.

- 開催日 2008年11月16日(日)
会場 横浜大さん橋ホール TEL:045-211-2304
〒231-0002 神奈川県横浜市中区海岸通1-1-4
URL : <http://www.osanbashi.com>
受付時間 9:00~9:30
開始時間 10:00
参加費 6000円(ゲーム代込み)
参加資格 2009年開催[BULLSHOOTER V ASIA]に参加できる方
開催概要 2009年2月6日~8日、香港にてADA主催の「BULLSHOOTER V ASIA」が開催されます。これに伴い日本国内において、日本代表選手を選抜するためにこのイベントの男子選手上位3名、女子選手優勝者を日本代表選手として認定、香港で開催される本戦へと派遣します。

BULLSHOOTER JAPAN FINAL Entry

男子上位3名、女子優勝者を2009年2月に開催される「BULLSHOOTER V ASIA」(アジア大会)へ日本代表選手として派遣致します。 ※TRIPLEIGHT ACTION MEETとの重複エントリーは出来ませんのでご注意ください。また、JAPAN FINALのエントリーレベルに関しまして、レベルの上限、下限はありません。

DI/DO= ダブルイン / ダブルアウト

Men's Singles JAPAN FINAL	501 DI/DO ベストオブ5 (bull in無 bull out 有)
Women's Singles JAPAN FINAL	501 DI/DO ベストオブ3 (bull in無 bull out 有)

※予選ラウンドロビン上位2名が決勝トーナメント進出。決勝トーナメントはシングルエリミネーションで行います。

※エントリーフォームには501 DI/DOの個人アベレージをご記入ください。

※エントリーは「JAPAN FINAL」エントリーフォームに記入しFAX願います。

BULLSHOOTER
WORLDWIDE STANDARD. ★★

Tripleight. AstraDarts



EIGHTSTORE
TRIPLEIGHT official store

**TRIPLEIGHT
ACTION MEET. 2008**
BULLSHOOTERJAPAN.Presents

エントリーの流れ

エントリー用紙をFAX後に、サイト上(<http://www.bullshooter.co.jp>)でエントリーリストを確認します。
参加されるプレイヤーは、所定の金額をエントリーされた店舗にお支払いください。
エントリー店舗は期日までにすべてのエントリー費のお振込をお願い致します。
期日までにお振込の確認が出来ない場合は、エントリーの取り消しとなりますのでご注意ください。

エントリー費振込先

銀行名：三菱東京UFJ銀行

支店名：横浜中央支店

口座番号：普通口座4658085

口座名義：カ) ブルシュータージャパン

支払い期日=2008年10月31日 (金)

※必ずエントリーショップ名でお振込み願います。

ルールおよびゲームについて

ダブルスの予選はラウンドロビンになりますので、受付時に渡されるロスターカードをご確認ください。
ロスターカードには、最初に行われるマシンナンバーおよびエントリーナンバーが記載されています。
ゲーム開始前には必ず記載されているナンバーのマシンに集合し、自分の順番を確認してください。

決勝トーナメントの呼び出しはすべてエントリーナンバーとなります。ロスターカードを必ず携帯ください。
呼び出されましたらコントロールでマッチカードを受け取り、指定されたマシンに行きます。

対戦チームを確認し、2スロー以内の練習を行いゲームを開始してください。

1レグ目はじゃんけんをして、勝ったほうからのコーク（ビット数有効）を行い、2レグ目は前ゲームの負けチームが先行となります。3レグ目は1レグ目と同様に先行を決めます。
コークでビット数が同じ場合、先攻後攻を入れ替えて、勝敗がつくまでコークを行います。

マシンはすべてオートチェンジとなります。ラウンドが切り替わる前にスローしてしまい、反応しなかった場合は無効となります。マシンの反応優先になりますので、刺さった矢に投じた矢が当たって反応した場合は、その反応が有効となります。

誤反応等でリバースする場合は、両チーム確認後に操作してください。操作方法がわからなかったり、その他のトラブルに関しては、近くのスタッフを呼んで対応願います。

01で最終ラウンドで勝負が決しなかった場合、先行先投げでコークを行って勝敗を決してください。
これは点数に関係なく、両チームが上がれなかった場合を指します。コークの方法は前述と同様です。
また、クリケットで最終ラウンド終了時に同点だった場合、同様にコークを行ってください。最終ラウンドが終了してどちらかが1点でも多い場合は、そのチームが勝ちになります。
その他トラブル等が発生した場合は、近くのスタッフを呼んでください。

ゲーム終了後

ラウンドロビンの場合、ゲーム終了時に両プレイヤー確認のもと、ラウンドロビン表に記載してください。
すべてのゲームが終了しましたら、1位のチームがコントロールまでラウンドロビン表を提出してください。
また決勝トーナメントの場合は、勝った方がコントロールにお越しください。

BULLSHOOTER
WORLDWIDE STANDARD. ***

Triplelight. AstraDarts



EIGHTSTORE
TRIPLELIGHT official store

TRIPLELIGHT
ACTION MEET. **2008**
BULLSHOOTER JAPAN Presents

エントリー可能店舗について

JSD公認機種設置リースロケーション。

参加資格

規定数のゲームを消化し、アベレージを取得したプレイヤーはすべて参加できます。
また、エントリーされる店舗の担当者のサインが無い場合は無効となりますのでご注意ください。

20歳未満のプレイヤーは、必ずエントリー時に申告してください。当日配布されるIDカードを所定の場所に携帯し、飲酒・喫煙をしないようにしてください。また、IDカードを携帯しているプレイヤーに、飲酒・喫煙を勧めないようにして下さい。

一度エントリーした後のペア変更に関しては、早急に御連絡をお願いいたします。基本的に当日の変更は受付できませんのでご了承下さい。

本イベントへのエントリーはすべて店舗単位となります。個人等のエントリーは一切受け付けできません。

株式会社ブルシュータージャパンは、本イベントのエントリーおよび出場に関するすべての権限を有します。

エントリー方法

エントリーを希望される店舗で規定数のゲームを消化し、ゲームスタッツを取得して、レベル算出用紙・レベル換算用紙を参照して自分のレベルを算出して下さい。

所定のエントリー用紙に必要事項をすべて記入し、エントリー店舗より株式会社ブルシュータージャパンにFAXで申し込んで下さい。申し込み後、サイト上で受付状況を発表いたします。

個人レベルの上限はありません。フライトはエントリー受付終了後に発表いたします。
マシンによりレベルの算出方法が異なりますのでご注意ください。

エントリー受付

全国のブルシューターロケーション	2008年10月20日	(月)	13:00～
ADAJオフィシャルロケーション	2008年10月22日	(水)	13:00～
その他のJSD公認機種設置リースロケーション	2008年10月24日	(金)	13:00～

※ 定員数になり次第エントリーを締め切ります。なお締め切りは BULLSHOOTER のサイト上で告知いたします。定員数がございますので、エントリーはお早めにお願ひ致します。なお、締め切り後のエントリーは一切受け付けませんのでご了承下さい。また、エントリーの確定はBULLSHOOTERのサイト上へのアップを持って発表とさせていただきます。



BULLSHOOTER JAPAN FINAL to ASIA

ジャパンファイナル エントリー用紙

店舗名		ディーラー名	
店舗所在の都道府県		ディーラー所在地	
店舗のTEL&FAX		ディーラーTEL&FAX	
店舗担当者サイン		ディーラーサイン	

	氏名(漢字)	氏名(カタカナ)	性別	個人01Ave.	金額
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					

合計参加人数	名	合計金額	¥
--------	---	------	---

株式会社ブルシュータージャパン FAX:045-650-6879

※他の用紙では受付できませんので、必ず本エントリー用紙にてエントリー願います。



トリプレイトアクションミート エントリー用紙

店舗名		ディーラー名	
店舗所在の都道府県		ディーラー所在地	
店舗のTEL&FAX		ディーラーTEL&FAX	
店舗担当者サイン		ディーラーサイン	

	氏名(漢字)	氏名(カタカナ)	個人レベル	チームレベル	金額
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					

合計参加人数	名	合計金額	¥
--------	---	------	---

株式会社ブルシュータージャパン FAX:045-650-6879

※他の用紙では受付できませんので、必ず本エントリー用紙にてエントリー願います。

レベル算出・フライト確認用紙

店舗名		ディーラー名	
店舗所在の都道府県		ディーラー所在地	
店舗のTEL&FAX		ディーラーTEL&FAX	
店舗担当者サイン		ディーラーサイン	

フリガナ		
名前		
マシン名		
	01アベレージ	S・クリケットアベレージ
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
合計点		
平均点		
レベル	①	②
個人レベル ③ = ① + ② ÷ 2		③

フリガナ		
名前		
マシン名		
	01アベレージ	S・クリケットアベレージ
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
合計点		
平均点		
レベル	④	⑤
個人レベル ⑥ = ④ + ⑤ ÷ 2		⑥

チームレベル = ③ + ⑥

注意!

* チーム編成において、個人レベルの上限はありません。
* 本用紙は、必ずエントリー店舗に提出してください。またロケーション店舗の場合はマシン設置店舗のディーラーに提出して下さい。

この用紙はFAXしないでください。

この用紙でエントリーすることはできません。